

FEDERAȚIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL

REGULAMENTUL TURNEULUI LIGA WU10



1. PREVEDERI GENERALE

1.1. Prezentul regulament reglementează drepturile, obligațiile și responsabilitățile tuturor părților participante și implicate în Turneul "LIGA WU10", denumit în continuare Turneu și are drept scop organizarea și desfășurarea acestuia.

1.2. Campionatul se desfășoară cu scopul:

- oferirea unui cadru organizat pentru disputarea meciurilor;
- oferirea practicii de joc pentru toți participanții;
- dezvoltarea prin joc a măiestriei fotbalistice, nu prin rezultate.

1.3. Campionatul are drept sarcini:

- popularizarea fotbalului feminin în Republica Moldova;
- ridicarea măiestriei fotbaliștilor;
- cultivarea în rândul fotbaliștilor a spiritului de fair-play;
- promovarea valorilor respectului, incluziunii și cooperării.

2. ORGANIZAREA TURNEULUI

2.1. Turneul este organizat de Federația Moldovenească de Fotbal (Departamentul de Dezvoltare Tehnică al Federației Moldovenești de Fotbal). Coordonarea activităților organizatorice va fi efectuată de către Oficiile Regionale de Dezvoltare a FMF.

2.2. Turneul se va desfășura în două sesiuni: toamnă și primăvară, fără stabilirea clasamentului. Anii de naștere a eligibilității pentru participare vor fi stipulate în anexele la prezentul regulament.

2.3. Cluburile pot participa în turneu cu mai multe echipe.

3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL AL TURNEULUI

3.1. În cadrul turneului nu se efectuează **nici un tip de clasament**.

3.2. Sistemul competițional este format din două sesiuni (toamnă și primăvară).

3.3. În cadrul fiecărei sesiuni a turneului, vor fi programate minim 6 (șase) etape de joc.

3.4. Participanții la turneu vor fi separați în 4 zone de joc (Centru, Est, Nord și Sud), amplasate după criteriul geografic.

3.5. În cadrul fiecărei etape, vor fi create grupe de joc, fiecare grupă fiind formată de minim 3 echipe.

3.6. În cadrul unei etape, echipele vor disputa minim 2 jocuri.

4. ÎNREGISTRAREA

4.1. Înregistrarea reprezintă operațiunea obligatorie de recunoaștere de către FMF a dreptului de joc în cazul jucătorilor de fotbal, de activitate în cazul staff-ului tehnic, de reprezentare și activitate pentru persoanele considerate oficiali (administrația clubului) pentru o echipă anumită a unui club de fotbal în cadrul campionatului.

4.2. Efectuarea înregistrării jucătorilor, staff-ului tehnic, a administrației echipelor/cluburilor participante în turneu se va face prin intermediul Tabelului nominal. După caz, Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF, este în drept să solicite, pentru verificare și/sau înregistrare, originalul documentelor menționate, înainte sau după adoptarea deciziei de înregistrare.

4.3. Pentru a participa în turneu, cluburile sunt obligate să efectueze înregistrarea jucătorilor și a oficialilor conform condițiilor și programului de înregistrare, stabilite de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF și cu respectarea prevederilor prezentului regulament.

ÎNREGISTRAREA JUCĂTORILOR

4.7. Înregistrarea jucătorilor se va efectua în baza următoarelor documente prezentate:

- a) Tabelul nominal al jucătorilor (model aprobat de FMF) – completat (în 2 exemplare). tabelul nominal se prezintă pentru fiecare echipa separat;
- b) Certificatul medical, eliberat de către centrele medicale autorizate de către autoritățile abilitate – sau certificatul medical eliberat de medicul de familie (formularul 27/e sau 95/e);
- c) Adeverința de naștere pentru jucători.
- d) Acordul de prelucrare a datelor cu caracter personal;

ÎNREGISTRAREA STAFF-ULUI TEHNIC

4.8. În staff-ul tehnic al clubului se includ antrenorii, medicul, alte categorii de personal în conformitate cu prevederile prezentului Regulament și altor regulamente FMF.

4.9. Înregistrarea staff-ului tehnic al clubului se efectuează în baza următoarelor documente prezentate:

- a) Tabelul nominal completat al staff-ului tehnic;
- b) Buletinul de identitate scanat în format PDF;
- c) Diploma de licență UEFA scanată în format PDF;
- d) Cardul de licență valabil, scanat în format PDF;
- e) Acordul de prelucrare a datelor cu caracter personal, scanat în formatul PDF;
- f) Declarația de integritate, scanată în format PDF;

4.10. Toate documentele prezentate de cluburile de fotbal la înregistrare sunt strict confidențiale și nu pot fi divulgate terțelor persoane decât numai colaboratorilor și comitetelor FMF în activitatea lor, organelor judiciare ale FMF pentru soluționarea litigiilor, precum și la solicitarea autorităților de stat în conformitate cu legislația în vigoare a Republicii Moldova.

5. CONDIȚII DE DISPUTARE

5.1. Durata meciului este de 2 reprize a câte 15 de minute fiecare, cu pauză între reprize de 5 min.

5.2. Pe durata unui meci fiecare club:

- un număr nelimitat de schimbări (inclusiv, inverse), în momentul când jocul a fost oprit și arbitrul a fost informat referitor la schimbarea de jucători;

5.3. În caz dacă clubul folosește într-un meci oficial jucători în următoarele cazuri:

- neînscriși în raportul de meci;
- neînregistrați;
- jucători substituitori;

atunci cluburile acestea vor fi excluse din turneu, prin decizia Departamentului de Dezvoltare Tehnică al FMF, cu informarea ulterioară a Comitetelor FMF.

5.4. În timpul meciurilor, pe banca de rezerve au dreptul de a se afla jucători de rezervă și maximum 4 (patru) membri ai staff-ului tehnic, incluși în tabelul nominal. Au dreptul de a se afla pe banca de rezervă următoarele categorii de oficiali:

- Antrenorul principal;
- Un antrenor secund;
- Un medic;

În caz că în timpul meciului pe banca tehnică a clubului se va afla oricare altă persoană din cele enumerate mai sus, arbitrul va opri desfășurarea meciului până la plecarea acestor persoane din zona tehnică.

ASISTENȚA MEDICALĂ

5.5. La toate meciurile de turneu, clubul organizator este obligat să asigure unui medic sau asistent medical, dotat cu trusă pentru acordarea primului ajutor în timpul meciurilor.

5.6. În cazul absenței medicului la meciurile din cadrul turneului nu se vor disputa, clubul organizator va fi sancționată prin retragerea din turneu.

5.7. Responsabilitatea privind recuperarea participanților la meci în urma unor accidentări, pagubelor sau prejudiciilor din participarea la/sau în legătură cu desfășurarea turneului, o poartă în mod direct, cluburile participante.

5.8. Cluburile se deplasează pentru disputarea meciurilor de turneu pe cont propriu, suportând toate cheltuielile aferente.

6. CONDIȚII DE ORGANIZARE A MECIURILOR

6.1. Cluburile de fotbal sunt obligate să participe în meciurile din turneu, conform programului competițional stabilit de către Departamentul de Dezvoltare Tehnică și poartă răspundere pentru neîndeplinirea acestei obligații în conformitate cu prevederile prezentului Regulament și ale celorlalte acte normative adoptate de FMF, UEFA și FIFA.

6.2. Clubul organizator este clubul de fotbal – gazdă, a cărui echipă dispută meciurile din turneu pe stadionul/terenul de joc omologat de FMF, înscris în cererea de participare în turneu.

6.3. Toate meciurile trebuie organizate corespunzător prezentului regulament și celorlalte cerințe prevăzute de actele normative ale FMF, UEFA și FIFA, cluburile organizatoare fiind responsabile pentru buna desfășurare a meciurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietari ai terenului pe care se dispută meciurile, având obligația să asigure ordinea publică pentru a asigura protecția spectatorilor, oficialilor și jucătorilor, siguranța și securitatea în incinta stadionului.

6.4. Pentru o organizare corespunzătoare a meciurilor din cadrul turneului, cluburile organizatoare sunt obligate:

- a) să asigure securitatea și protecția jucătorilor ambelor cluburi, oficialilor cluburilor, oficialilor de meci, conducătorilor și mijloacelor de transport a oficialilor de meci și a clubului vizitator de la sosire și până la plecarea lor din incinta stadionului;
- b) să permită clubului vizitator posibilitatea de a efectua filmarea tehnică a meciului;
- c) să nu permită persoanelor străine accesul pe terenul de joc și în vestiare;
- d) să asigure radioficarea la meci. Sunt interzise anunțurile cu caracter/conținut politic și/sau discriminatorii pentru echipa vizitatoare precum și însemnelor de Stat;
- e) să interzică comercializarea sau distribuirea băuturilor permise în incinta stadionului în vase de sticlă;
- f) să comunice și să obțină avizul FMF privind desfășurarea oricăror acțiuni sau evenimente în incinta stadioanelor cu ocazia disputării meciurilor.

6.5. Clubul organizator este obligat să permită accesul și dreptul cameramanilor cu acreditări speciale de acces eliberate de FMF pentru a filma, produce, înregistra și transmite meciurile de fotbal ce urmează a fi disputat.

6.6. Cluburile sunt obligate să asigure accesul în vestiare oficialilor de meci pentru verificarea identității jucătorilor înainte de începutul, în timpul meciului sau după sfârșitul meciului.

FORMALITĂȚI DE ÎNCEPERE A MECIULUI

6.11. Formalitățile de începere a meciului:

- arbitrul intră pe terenul de joc urmați de jucătorii celor două echipe, se opresc pe linia mediană, la circa 7 metri de linia de margine, unde se poziționează cu fața spre tribună oficială, având în stânga și-n dreapta lor pe cei doi căpitani de echipă urmați de ceilalți jucători aranjați în linie dreaptă, loc unde jucătorii salută publicul prin ridicarea brațului;
- după aliniere și salut, în ordinea în care au fost aranjați, jucătorii clubului vizitator strâng mâinile arbitrilor și jucătorilor clubului gazdă, în semn de fair – play, după care jucătorii clubului gazdă strâng mâinile arbitrilor;

- arbitrul efectuează tragerea la sorți pentru alegerea terenului și a mingii, cu ajutorul unei monede, după care controlează porțile și plasele;
- după ce echipele sunt gata pentru începerea meciului arbitru principal dă fluier de start.

Formalitățile de începere a meciului se efectuează de către arbitru chiar și atunci când s-a constatat neprezentarea uneia sau a ambelor echipe, acest lucru consemnându-l în raportul de meci.

FORMALITĂȚI DUPĂ ÎNCHEIEREA MECIULUI

6.12. Formalitățile după încheierea meciului:

- fluierul final;
- oficialii meciului se întrunesc în cercul din mijloc

RAPORTUL DE ETAPĂ

6.13. Cel târziu cu 20 minute înaintea orei de începere a meciului, reprezentanții cluburilor participante în meciul de grupă în cadrul unei etape a turneului, sunt obligați să completeze raportul de etapă.

6.14. După completarea finalizarea tuturor meciurilor din grupă din cadrul etapei a turneului, clubul organizator (gază) va efectua poze de grup cu toți participanții la meciurile din grupă și împreună cu raportul etapei le va transmite responsabilului din cadrul Departamentului de Dezvoltare Tehnică.

6.15. Neprezentarea raportului de etapă și/sau pozelor cu participanți, se va considera ca încălcare gravă a Regulamentului și ca rezultat, clubul organizator (gază), prin decizia Departamentului de Dezvoltare Tehnică al FMF poate fi exclus din turneu.

6.16. Completarea raportului de turneu de către reprezentanții cluburilor, alte acțiuni legate de disputarea meciurilor de turneu, stabilite de regulamentele FMF se vor face în mod obligatoriu suport de hârtie.

6.17. Alte situații apărute în afara celor expuse în prezentul regulament vor fi soluționate în conformitate cu Statutul, regulamentele, codurile aprobate de către FMF sau regulamentele și codurile aprobate de UEFA și FIFA.

7. PROCEDURA DE EXECUTARE A SANCTIUNILOR

7.1. Jucătorul eliminat din meci nu are dreptul să participe la meciurile ulterioare a etapei în care a fost eliminat.

7.2. Jucătorii eliminați în timpul meciului trebuie să părăsească imediat terenul de joc pe limita cea mai apropiată, și să se deplaseze la vestiare.

IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR

7.3. În cazul în care unul din cluburile solicită verificarea identității unor jucători pe motiv de substituie, arbitru are următoarele obligații:

- a) să menționeze în raportul de meci momentul formulării protestului (înainte, la pauză sau după meci). Totodată, echipa care solicită verificarea identității jucătorului pe motiv de substituie este în drept să depună la FMF, în acest sens, demers argumentat cu probe veridice;

- b) să se fotografieze cu jucătorul presupus a fi substituit sau să înregistreze materiale video.

7.4. Refuzul jucătorului de a se conforma dispozițiilor a observatorului și/sau arbitrilor constituie temei pentru aplicarea și sancțiunilor față de clubul vinovat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

8. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI

8.1. Meciurile din turneu sunt conduse de arbitrii voluntari, identificați de către clubul organizator și/sau participanții la meciurile din cadrul turneului.

9. TERENUL DE JOC

9.1. Meciurile de campionat se vor disputa pe stadioane declarate prin scrisoare de participare a clubului în Turneu.

9.2. Toate meciurile din cadrul Turneului se vor disputa pe terenurile corespunzătoare regulilor de joc, dotate cu vestiare. Dacă au survenit schimbări referitor la ora, ziua, locația și/sau terenului de joc a unei etape, Cluburile sunt obligate să anunțe Oficiul Regional de Dezvoltare în scris despre această modificare, cu acordul vizat al tuturor participanților, cu cel puțin 1 zi până la disputarea etapei.

9.3. Meciurile din cadrul Turneului, se vor disputa pe terenurile conform [Anexei 1](#).

9.4. Arbitrul va stabili posibilitatea disputării meciului pe un teren anumit în baza corespunderii acestuia cerințelor Regulamentului FMF privind certificarea stadioanelor.

9.5. Terenul de joc este constatat impracticabil numai prin decizia arbitrilor meciului. În așa caz arbitrul va întrerupe jocul și va menționa faptul și cauza întreruperii în raportul de meci.

10. ECHIPAMENTUL DE JOC

10.1. Echipamentul al unui jucător include: tricou, șorț, jambiere, apărători pentru picioare și ghete, conform prevederilor ”Legilor Jocului” IFAB.

10.2. Portarul va purta echipament care să-l deosebească vizibil de ceilalți jucători, de portarul advers și de arbitri. De asemenea, el poate să poarte pantaloni de training și un chipiu, numai dacă acesta nu prezintă pericol pentru sănătatea altor jucători (șapcă din material moale).

10.3. Echipa oaspete este obligată să se prezinte la meci cu 2 (două) echipamente de joc de diferite culori (tricouri, șorț, jambiere). În cazul în care culorile echipamentului coincid la ambele cluburi, echipa oaspete este obligată să schimbe echipamentul.

10.4. Înaintea începerii meciului, arbitrul va controla, dacă echipamentul tuturor jucătorilor corespunde dispozițiilor de mai sus și nu va permite accesul în teren a jucătorilor care le încalcă.

11. MINGEA DE JOC

11.1. Pentru disputarea meciurilor din Turneu, clubul organizator este obligat să asigure cu mingi de joc, aprobate de IFAB prin prevederile "Legilor Jocului".

11.2. Pentru fiecare meci, clubul organizator va pune la dispoziție minim:

- 3 mingi de joc.

12. PROGRAMAREA MECIURILOR

12.1. Etapele din cadrul Turneului, vor începe și se vor disputa la ora și data stabilită conform programului Turneului, elaborat de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF.

13. REPROGRAMAREA ETAPEI

13.1. Reprogramarea unei etape din cadrul Turneului este în competența Departamentului de Dezvoltare Tehnică al FMF.

13.2. Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF va lua decizie referitor la reprogramare, examinând fiecare caz în parte.

14. NEPREZENTAREA. ÎNTÂRZIAREA

14.1. Dacă o echipă nu se prezintă la etapă conform programului stabilit a Turneului, Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF poate lua decizia de exclude a clubului din Turneu, cu informarea ulterioară a Comitetelor FMF.

RETRAGEREA ECHIPEI DIN TURNEU

14.2. Retragera clubului din Turneu în curs de desfășurare, la inițiativa clubului din care face parte, se sancționează cu excluderea echipei din Turneu.

14.3. Renunțarea unor echipe de a participa în Turneu, intervenită după confirmarea oficială de participarea și înainte de începerea competiției, se aduce la cunoștința Departamentului Tehnic al FMF.

15. CONDIȚII PENTRU STABILIREA REZULTATELOR MECIURILOR

15.1. În cadrul Turneului nu se stabilește clasament, iar rezultatele meciurilor din cadrul etapelor se va fixa doar în raportul etapei, fără a fi publicate.

16. TITLURI ȘI PREMII

16.1. Toate echipe vor primi diplome și medalii de participare.

17. NORME FINANCIARE

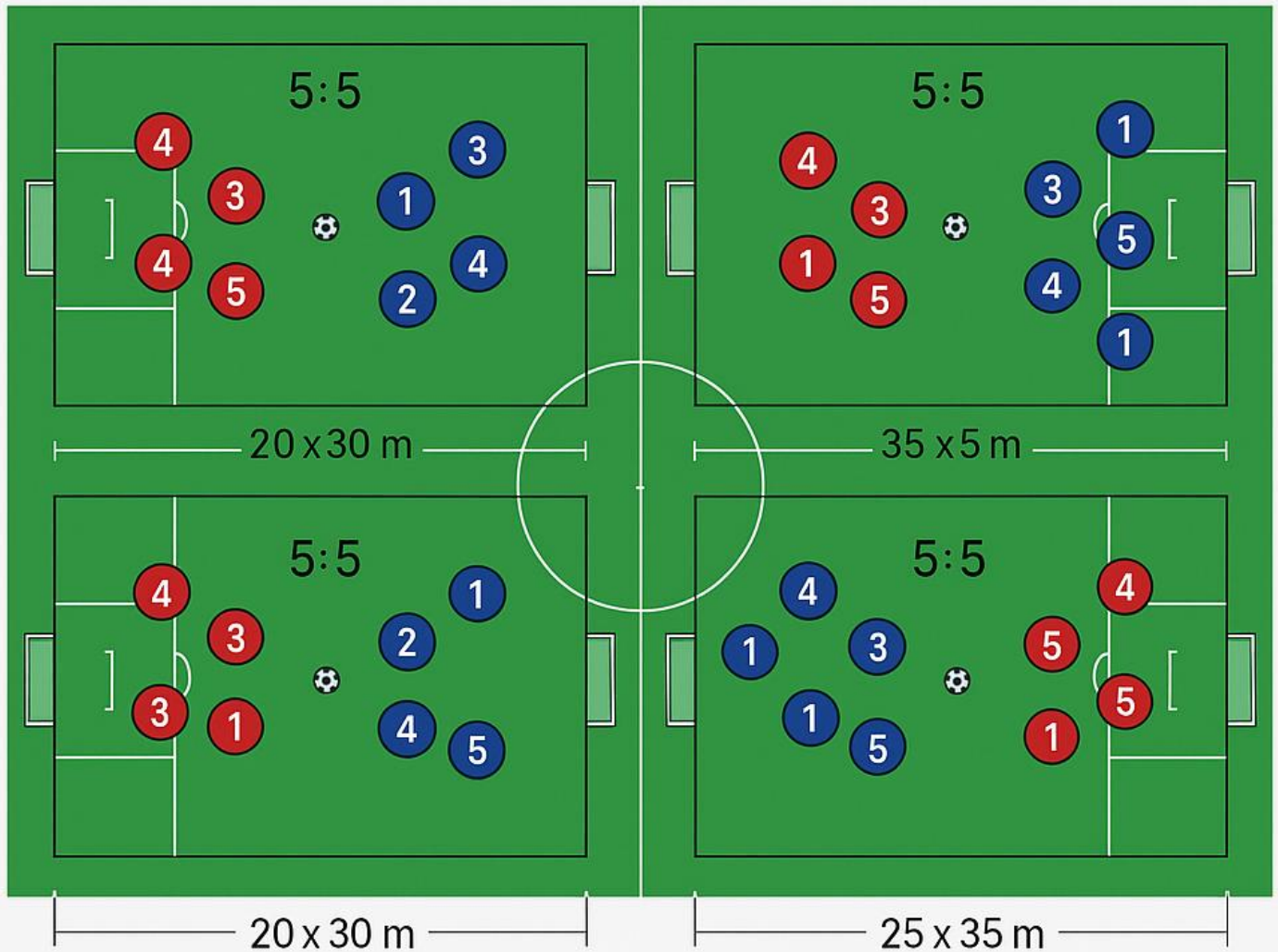
17.1. Cheltuielile legate de cazare, masă, drum (dus-întors), diurnă sunt suportate de cluburi din cont propriu.

ANEXA 1
FORMATUL CAMPIONATULUI ȘI CERINȚE PENTRU INFRASTRUCTURA
Sezonul 2005/2006

1. Teren de joc Lungime: min: 20 m. max: 30 m
 Lățime: min: 15 m. max: 25 m.
2. Porți: 3 x 2 m.
3. Careul de pedeapsă 7m. x 10 m.
4. Echipe: 4 jucători de câmp + 1 portar (**5 x 5**), pentru o următoare vârstă (a.n. 2015, 2016, 2017).
5. Timp de joc: 2 reprize x 15 min.; pauza 5 min.
6. Schimbări: nelimitate (inclusiv inverse), în momentul când jocul a fost oprit și arbitrul informat despre efectuarea schimbărilor de jucători.
7. Fără fixarea poziției de “ofsaïd”.
8. Lovitură de poartă se execută cu piciorul. Aruncarea de la margine se execută cu mâinile.

Portarul nu are voie să atingă cu mâna mingea trimisă cu piciorul sau din aruncarea de la margine executată de coechipier.
9. Penalty – 7 m.
10. Mingea – Nr.4

Liga WU10



Min.: 20 x 30 m

Max.: 25 x 35 m

